

リスト 2.9	「slFog.cpp」の「setFog()」ルーチン
<pre>void setFog() { float fogColor[4] = {0.5, 0.5, 0.5, 1.0}; glFogi(GL_FOG_MODE, fogMode); glFogfv(GL_FOG_COLOR, fogColor); glFogf(GL_FOG_DENSITY, fogDensity); glFogf(GL_FOG_START, 1.0); glFogf(GL_FOG_END, 40.0); }</pre>	