

リスト 1.6	「slColorSpace1.cpp」の一部
---------	------------------------

```
int main(int argc, char** argv)
{
    glutInit(&argc, argv); //GLUTの初期設定
    glutInitDisplayMode(GLUT_RGBA | GLUT_DOUBLE); //表示モード
    glutInitWindowSize(width, height); //表示ウィンドウのサイズ
    glutInitWindowPosition(100, 100); //左上の位置
    glutCreateWindow("色空間(SL_ColorSpace1)"); //ウィンドウ作成
    glutReshapeFunc(resize); //ウィンドウのサイズ変更
    glutDisplayFunc(display); //表示
    glutKeyboardFunc(keyboard); //キーボードの利用
    glutSpecialFunc(special); //矢印キーなどの特殊キー利用
    glutIdleFunc(idle); //再描画
    init(); //初期設定
    initGls1("ColorSpace1.vert", "ColorSpace1.frag");
    glutMainLoop(); //イベント処理ループに入る
    glDeleteProgram(shaderProg);
    return 0;
}

void display(void)
{
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT); //カラーバッファのクリア
    //描画
    glUseProgram(shaderProg); //シェーダ・プログラムの適用
    draw(); //図形描画
    glUseProgram(0); //シェーダ・プログラムの適用を解除
    glutSwapBuffers(); //終了
}
```